

# Índice

---

<b>APRESENTAÇÃO</b> .....	<b>2</b>
SOBRE ESTE MANUAL .....	2
CONVENÇÕES ADOTADAS.....	2
<b>MANUFATURA</b> .....	<b>3</b>
OBJETIVO .....	3
EXCLUSÃO DE MOVIMENTOS PENDENTES.....	4

# Apresentação






## *Sobre este manual*

O intuito deste material é somente servir como um guia de utilização do sistema. Nele, você encontrará uma breve descrição da utilização de cada cadastro ou processo, dicas dos principais atributos, além de exemplos.

## *Convenções Adotadas*

Um sinal de adição (+) entre duas teclas significa que você deve pressionar essas teclas simultaneamente. Por exemplo, “pressione ALT+TAB” significa que você deve manter a tecla ALT pressionada enquanto pressiona TAB.

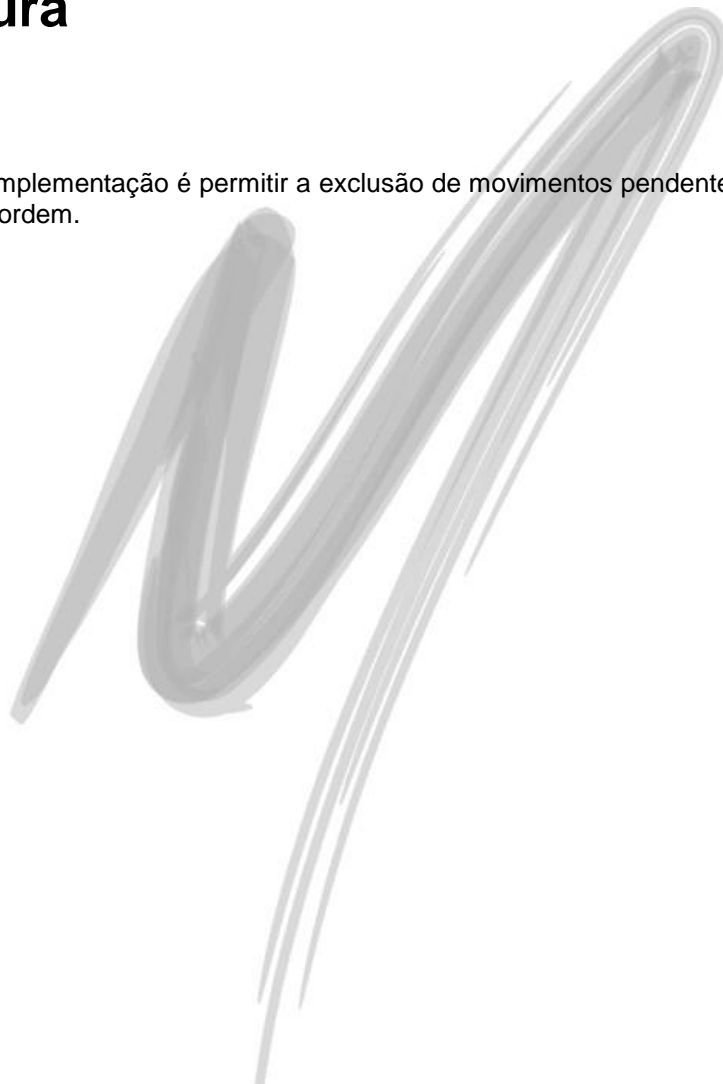
Os ícones a seguir identificam os diferentes tipos de texto que podem ser encontrados neste material:

Ícone	Indica que o texto é:
	Uma observação importante
	Uma dica ou sugestão útil
	Um exemplo
	Relativo aos principais cadastros/processos que dependem do cadastro citado.
	Relativo ao nome do cadastro/processo no Banco de Dados.

# Manufatura

### *Objetivo*

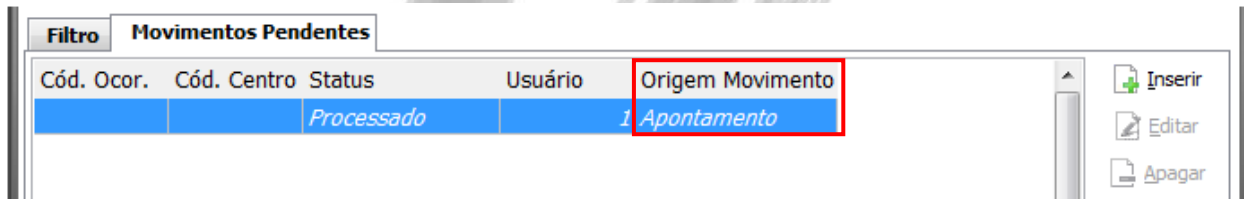
O objetivo dessa implementação é permitir a exclusão de movimentos pendentes incluídos manualmente para determinada ordem.



### *Exclusão de Movimentos Pendentes*

A partir dessa implementação todos os movimentos pendentes gerados pelo sistema serão identificados pela sua origem:

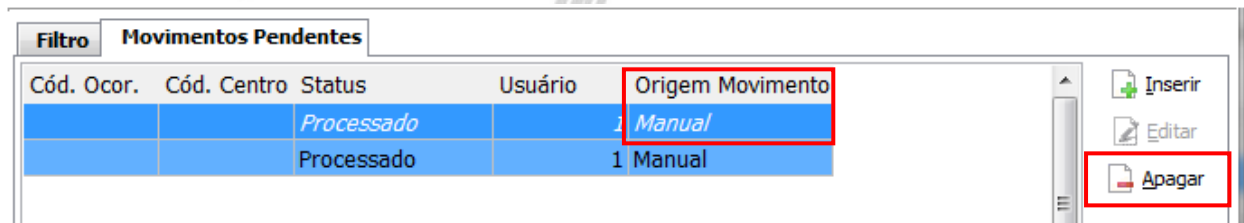
- Apontamento.
- Ordem.
- Manual.



Cód. Ocor.	Cód. Centro	Status	Usuário	Origem Movimento
		Processado		Apontamento

Figura 1 – Origem do Movimento Pendente.

Dessa forma, apenas os movimentos pendentes de origem manual habilitarão o botão Apagar, que efetuará a exclusão, tanto dos movimentos pendentes quanto dos movimentos gerados a partir dele.



Cód. Ocor.	Cód. Centro	Status	Usuário	Origem Movimento
		Processado		Manual
		Processado	1	Manual

Figura 2 – Movimento pendente de origem manual com o botão apagar habilitado.

## Manufatura / Exclusão de Movimentos Pendentes

---

☞ Os movimentos pendentes manuais existentes antes dessa implementação não obedecerão a essa regra, pois não será possível a identificação da sua origem.

